

22. INTERNATIONALES E-JUGENDFUSSBALL-TURNIER um den „D D S -CUP“ des TSV GRÜNBÜHL am 22.Juni 2019

Turnierbestimmungen

1. Das Turnier wird nach den Bestimmungen des Württembergischen Fußballverbandes (WFV) ausgetragen.
2. Spieler, deren Spielerpass fehlt, deren Spielerpass kein Lichtbild und/oder keine Unterschrift enthält oder in deren Spielerpass das Lichtbild nicht mit dem Vereinsstempel versehen ist und auch keine DFBnet-Spielberechtigungsliste mit Lichtbildern oder keinen anderen mit einem Lichtbild versehenen Ausweis vorlegen, sind nicht teilnahmeberechtigt und können nicht mitwirken.

Sämtliche Spieler sind auf dem grünen Mannschaftsbogen aufzuführen oder auf der ausgedruckten DFBnet-Spielberechtigungsliste (mit Lichtbild) mit der Trikotnummer zu vermerken.

Der Mannschaftsbogen ist mit den Spielerpässen spätestens 30 Minuten vor Beginn des ersten Turnierspiels der Mannschaft vollständig ausgefüllt bei der Turnierleitung abzugeben.

Ein späteres Nachtragen von Spielern auf dem Mannschaftsbogen ist möglich. Spieler, die für Freundschaftsspiele freigegeben sind, können bei Turnieren (ausgenommen Hallenmeisterschaften) eingesetzt werden.

Nimmt ein Verein mit mehreren Mannschaften an einem Turnier teil, so kann innerhalb dieses Turniers jeder Spieler nur in einer dieser Mannschaften eingesetzt werden.

3. **Teilnahmeberechtigt** sind Spieler, die am **01.01.2008 oder später** geboren wurden.
4. Am Turniertag ist ein Turniermannschaftsbogen auszufüllen.

5. Die **Spieldauer** beträgt **1 x 11 Minuten**. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft steht auf der zur Turnierleitung hin gelegenen Spielfeldhälfte.
6. Die jeweils Gruppenersten und –zweiten , sowie die beiden bestplatzierten Gruppendritten erreichen die Zwischenrunde.
Weisen zwei oder mehrere Mannschaften in der Tabelle dieselbe Punktzahl und Tordifferenz auf, so ist diejenige Mannschaft besser platziert, die mehr Tore erzielt hat. Ist auch die Zahl der Tore gleich, zählt als nächstes Kriterium der direkte Vergleich. Endete dieses unentschieden, so finden ein oder mehrere Strafstoßschießen statt. Kommen hierfür mehr als zwei Mannschaften in Frage, so entscheidet das Los, in welcher Reihenfolge die Mannschaften gegeneinander anzutreten haben.
7. Ab der **Zwischenrunde** wird im Ko-System gespielt. Endet ein Spiel nach der normalen Spieldauer unentschieden, wird das Spiel **sofort durch ein 9m-Strafstoß-Schießen** entschieden.
Nur beim **Finale** erfolgt zuvor eine 4-minütige Verlängerung !
8. Es sind maximal 10 Spieler spielberechtigt, wobei nur 6 Feldspieler und 1 Torwart gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen.
9. Die im Turnierplan zuerst genannte Mannschaft hat bei Bedarf das Trikot zu wechseln. Außerdem hat die Erst-Genannte Mannschaft Anstoß und spielt auf der zur Turnierleitung gelegenen Seite.
10. Mannschaften, die einen Spielabbruch verursachen, sind von der weiteren Turnierteilnahme ausgeschlossen.
11. Mannschaften, die nicht rechtzeitig zum Spiel antreten, haben das Spiel 0:3 verloren.
12. Für abhanden gekommene Gegenstände übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
13. Mit der Teilnahme werden die Turnierbestimmungen anerkannt.
14. Es wird **keine** Startgebühr erhoben!
15. Die Mannschaften werden gebeten, sich spätestens eine halbe Stunde vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung einzufinden , um die schriftlichen Angelegenheiten zu erledigen.

16. Der im Spielplan aufgeführte Platz 1 ist das von der Turnierleitung aus gesehene rechte (westliche) Rasen-Spielfeld. Platz 2 ist der links gelegene (östliche) Rasenplatz. Platz 3 ist der oberhalb (nördlich) von der Turnierleitung gelegene Kunstrasen-Platz.
17. Wir weisen ausdrücklich daraufhin, dass auf dem **Kunstrasenplatz** (Platz 3) keine Schuhe mit Metall- oder Keramikschraubstollen getragen werden dürfen.
18. der Strafraum vergrößert sich auf die gesamte Breite des Spielfeldes (von Außenlinie zur gegenüberliegenden Außenlinie!
19. der Torwart darf den Ball beliebig wieder ins Spiel bringen. Erfolgt der Abwurf oder Abstoß bis in den gegnerischen Strafraum, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirekten Freistoß zu entscheiden !